



Reglement Hauptturnier gültig ab 2023

1 Mannschaften

- 1.1 Es wird in den Kategorien Fussballer, Nichtfussballer, Damen und Plausch gespielt. Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern, 1 Torhüter und max. 3 Ersatzspielern. Spielberechtigt sind schulentlassene SpielerInnen mit einem Mindestalter von 16 Jahren.
- 1.2 Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft spielen. Vor dem ersten Spiel dürfen 3 Spieler nachgemeldet werden. Die angemeldeten Spieler können von der Turnierkommission auf ihre Spielberechtigung hin geprüft werden. Spielt ein Spieler in einer Mannschaft, ohne für diese gemeldet zu sein, kann das Spiel von der Turnierkommission als 0:3-Forfait gewertet werden. In der Nichtfussballer und Plausch Kategorie können in Ausnahmefällen (!) Spieler eines anderen Teams eingesetzt werden, wenn dies von der Turnierkommission vorab gutgeheissen wurde.
- 1.3 Die Turnierkommission entscheidet bei schriftlichen Gesuchen vor Turnierbeginn endgültig über die Einstufung eines Spielers als Fussballer oder Nichtfussballer.
- 1.4 Kategorie A = Fussballer

Pro Team können maximal 4 Aktive Fussballer angemeldet werden. Von den angemeldeten Aktiven dürfen maximal 3 gleichzeitig auf dem Feld stehen. Als Aktive im Sinne dieses Reglements gelten Spieler, die während der abgelaufenen Saison in Meisterschafts- oder Cupspielen, die vom Schweiz. Fussballverband oder den Regionalverbänden organisiert werden, eingesetzt worden sind. Junioren werden als Aktive gewertet. Spieler die ausschliesslich in der Seniorenmeisterschaft gespielt haben, gelten nicht als Aktive.
- 1.5 Kategorie B = Nichtfussballer

Aktive Fussballer gemäss Art. 1, Abs. 1.4, sind in dieser Kategorie nicht spielberechtigt. Es dürfen Frauen und Männer spielen.
- 1.6 Kategorie C = Damen

In dieser Kategorie dürfen nur schulentlassene Damen mitspielen. Aktive gemäss Art. 1, Abs. 1.4 sind in dieser Kategorie zugelassen (max. 4 Fussballerinnen pro Mannschaft und max. 3 gleichzeitig auf dem Feld).
- 1.7 Kategorie D = Plausch

In dieser Kategorie müssen in jedem Team mind. 2 Damen sein, wovon 2 immer auf dem Spielfeld stehen müssen. Die Anzahl Aktive SpielerInnen spielt in dieser Kategorie keine Rolle.

2 Spielbetrieb

2.1 Allgemeines

Bei allen Kategorien beträgt die Spielzeit 10 Minuten. Es findet kein Seitenwechsel statt. Zwischen den Spielen gibt es eine 2-minütige Pause. In der K.o-Phase dauert ein Spiel 13 Minuten inklusive Seitenwechsel zur Spielhälfte, die Zeit wird gestoppt. Zwischen den Spielen gibt es eine 2-minütige Pause. Spieler können nur, während einem Spielunterbruch ein- und ausgewechselt werden. Es wird nach den offiziellen Spielregeln des SFV gespielt, wobei die Offsideregeln und die Rückpassregel zum Torhüter aufgehoben sind. Die Schiedsrichterentscheidungen sind endgültig.

2.2 Verwarnung

Eine Verwarnung hat eine 5 Minutenstrafe zur Folge. Der Spieler darf während dieser Zeit nicht ersetzt werden.

2.3 Platzverweis

Ein des Feldes verwiesener Spieler bleibt für den Rest des Turniers gesperrt. Er darf während dem laufenden Spiel nicht ersetzt werden.

2.4 Alkoholkonsum

Alkohol und Sport vertragen sich nicht. Alkoholisierte Spieler erhöhen die Unfallgefahr für die Gegenspieler und sich selbst. Der Schiedsrichter ist befugt, angetrunkene Spieler mit unrühmlichem Verhalten auszuwechseln zu lassen und vom laufenden Spiel auszuschliessen.

2.5 Spezialreglement Spielbetrieb Kategorie D = Plausch

Die Spiele in der Kategorie „Plausch“ werden anhand der folgenden zwei Punkte gewertet:

- Resultat auf dem Fussballplatz.
- Kostüm (Verkleidung, Verhalten und Originalität der SpielerInnen).

Alle Teams spielen je einmal gegeneinander. Ein Sieg gibt 3 Punkte. Bei einem Unentschieden erhalten beide Teams einen Punkt. Das heisst über die Wertung der Spiele können max. 15 Punkte erreicht werden.

Zusätzlich haben alle Mannschaften, die am Turnier teilnehmen die Möglichkeit, die Kostüme der Teams zu bewerten. Über die Wertung des Kostüms können max. 18 Punkte erreicht werden (siehe Tab. unten).

Die Punkte aus der Kostümbewertung und die gesammelten Punkte aus den Fussballspielen werden schliesslich addiert.

Kostümwertung	Punkte
Platz 1	18
Platz 2	14
Platz 3	10
Platz 4	6
Platz 5	2
Platz 6	1

Hauptsponsor



CO-Sponsoren



GARAGE BURGSEELI AG

Ausrüstungspartner



3 Anmeldung / Auslosung / Turnierbetrieb

- 3.1 Die Anmeldeformulare sind vollständig und wahrheitsgemäss auszufüllen, die Aktivspieler sind gemäss Vorlage einzutragen.
- 3.2 Die angemeldeten Mannschaften werden in Gruppen ausgelost. In einer Gruppe spielt jeder gegen jeden. Die Gruppenranglisten werden nach Punkten erstellt. Bei Punktgleichheit entscheidet in folgender Reihenfolge:

- Direktbegegnung
- Torverhältnis
- Anzahl erzielte Tore
- Penaltyschiessen

Wenn mehrere Teams nach der Gruppenphase innerhalb einer Gruppe gleich viele Punkte aufweisen, entscheidet in folgender Reihenfolge:

- Gewonnene Punkte in Direktbegegnungen
- Torverhältnis in Direktbegegnungen
- Anzahl erzielte Tore in Direktbegegnungen
- Torverhältnis
- Anzahl erzielte Tore
- Penaltyschiessen

In der Kategorie A Fussballer qualifizieren sich die zwei Besten pro Gruppe für die Viertelfinals. Je nach Mannschaften gibt es keine Viertelfinals, sondern direkt Halbfinals. In der Kategorie B Nichtfussballer qualifizieren sich die zwei Besten pro Gruppe für die Halbfinals.

In der Kategorie C Damen qualifizieren sich die beiden Bestplatzierten Teams für das Finale und die Dritt- und Viertplatzierten spielen um Platz 3. In der Kategorie D Plausch gibt es keine Finalsspiele. Die Wertung dieser Kat. findet bereits am Samstagabend statt, kombiniert aus den Punkten von den vier Gruppenspielen sowie den Punkten aus der Kostumwertung.

- 3.3 Bei einem Unentschieden in der Finalrunde entscheidet ein Penaltyschiessen (je 5 Schüsse von 5 verschiedenen Spielern) über das Weiterkommen in die nächste Runde.
- 3.4 Kann eine Mannschaft, die an der Finalrunde teilnahmeberechtigt ist, am Viertelfinale nicht teilnehmen, so ist die nächstbestplatzierte Mannschaft qualifiziert. Diese Regelung tritt nur in Kraft, wenn die Turnierkommission vom Mannschaftsführer der verhinderten Mannschaft entsprechend Kenntnis erhalten hat.
- 3.5 Das OK behält sich vor bei offensichtlicher Wettbewerbsverfälschung die betreffende Mannschaft aus dem Turnier auszuschliessen.

4 Dresses / Schuhe / Ausrüstung

Für alle Spieler und Spielerinnen ist das Tragen von Schienbeinschonern obligatorisch. Fussballschuhe mit Schraubstollen sind verboten. Wegen der Verletzungsgefahr wird unbedingt empfohlen in Nockenfussballschuhen und nicht in Turnschuhen zu spielen. Die Mannschaften erscheinen in einem einheitlichen Dress. Erst mit der kompletten Ausrüstung (Schienbeinschoner, Nockenschuhe und Dress) ist ein Spieler spielberechtigt.

Hauptsponsor



CO-Sponsoren



GARAGE BURGSEELI AG

Ausrüstungspartner





5 Turniereinsatz / Versicherung / Preise

Jeder Spieler muss gegen Unfall versichert sein. Bei Unfällen lehnt der Veranstalter jede Haftung ab. Der Turniereinsatz beträgt 160.- pro Team. Im Turniereinsatz inbegriffen ist ein Depot von 20.- für den Bewertungsbogen der Kategorie D Plausch. Das Depot wird nur bei Abgabe des ausgefüllten Bewertungsbogen zurückerstattet. Der Turniereinsatz ist vor dem ersten Spiel beim Turnierwagen einzuzahlen.

6 Proteste / Forfaits

Proteste müssen sofort nach dem betreffenden Spiel bei der Turnierkommission gegen Bezahlung von Fr. 100.-- eingebracht werden. Die Turnierkommission entscheidet sofort über den Fall. Diese Entscheide sind endgültig. Kann einer Mannschaft während des Turniers nachgewiesen werden, dass sie das Reglement umgangen hat, behält sich die Turnierkommission entsprechende Sanktionen vor. Wird ein Protest gutgeheissen, gehen die Fr. 100.-- an die Protestierenden zurück.

Es wird angehalten, fair zu spielen: Das Motto:

WIR WOLLEN FAIREN SPORT

hat nach wie vor Gültigkeit.

7 Notfallsituation

In Notfallsituationen behält sich das OK Grümpeltornier vor, das Turnier kurzfristig abzusagen oder der Turnierverlauf/ -modus anpassen.

Hauptsponsor



CO-Sponsoren



GARAGE BURGSEELI AG

Ausrüstungspartner





8 Allgemeines

- 8.1 Jeder Mannschaftsführer ist verantwortlich, dass alle Spieler seines Teams über den Inhalt des Turnierreglements informiert sind.

Jede Mannschaft soll mindestens 30 Minuten vor Spielbeginn auf dem Turnierplatz sein.

- 8.2 Das Grümpeltturnier FC Rothorn Brienz wird durch den Fussballclub Rothorn Brienz organisiert und durchgeführt. Das FC Rothorn setzt dabei ein Organisationskomitee (OK) ein.
- 8.3 Über allfällige Unklarheiten, die sich aus dem Turnierbetrieb ergeben, entscheidet das OK Grümpeltturnier endgültig.
- 8.4 Mannschaftsunterkunft oder andere Installationen müssen bis spätestens am Montag nach dem Turnier um 20:00 entfernt werden und der Standort sauber ausgeräumt werden. Ansonsten kann die Turnierleitung auf Kosten der Mannschaft das Material wegräumen lassen.
- 8.5 Gilt für Aktivmitglieder/innen des FC Rothorn

Damit dieser Anlass durchgeführt werden kann, ist der FC Rothorn auf die Mithilfe der Vereinsmitglieder/innen angewiesen.

Wer seinen Helfereinsatz oder seine Ersatzbusse (vor dem ersten Spiel) nicht begleicht ist am Turnier oder folge Turnier nicht spielberechtigt.

OK Grümpeltturnier Turnierkommission

Hauptsponsor



CO-Sponsoren



GARAGE BURGSEELI AG

Ausrüstungspartner

